mots dominos

pour deux personnes ou plus

Un jeu compétitif de mots croisés où chaque joueur remplit une grille de mots croisés de 25 carrés, une letter à la fois, pour construire des mots horizontalement, verticalement et diagonalement. Tous les joueurs utilisent les mêmes lettres. En plaçant adroitement les lettres de façon à former des mots plus longs, les participants obtiennent plus de points. La personne qui accumule le plus grand nombre de points gagne la partie.

PRÉPARATIFS:

1. Placez le plateau CROSS-UP au milieu de la table pour que tous les joueurs puissent le voir et l'atteindre facilement.

2. Mêlez toutes les cartes de lettres à l'envers, en mélangeant les deux paquets ensemble.

Vous aurez alors les lettres suivantes pour jouer:

A — 9	H — 3	O — 8	V — 2 Double
B — 4	I — 9	P — 3	W — 2 Double
C — 4	J — 2 Double	Q — 1 Double	X — 1 Double
D — 4	K — 2 Double	R — 6	Y — 2 Double
E — 12	L — 4	S — 4	Z — 1 Double
F — 3	M — 3	T — 6	Total 108
G — 3	N — 6	U — 4	

3. Divisez les cartes en six piles approximativement égales et mettez ces cartes, les lettres à l'endroit, dans les compartiments du plateau. (Voyez l'illustration sur le couvercle).

4. Chaque personne reçoit une feuille de marquage pour les points.

5. Chaque personne doit avoir son propre crayon ou stylo.

6. Vous devez avoir un dictionnaire à portée de la main. Le dictionnaire choisi fait loi en cas de dispute ou de discussion.

BUT DU JEU:

Accumuler le plus grand nombre de points en formant des mots sur la grille de la feuille de marquage des points.

RÈGLES DU JEU:

1. Déterminez d'abord qui jouera le premier. Les autres suivront dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

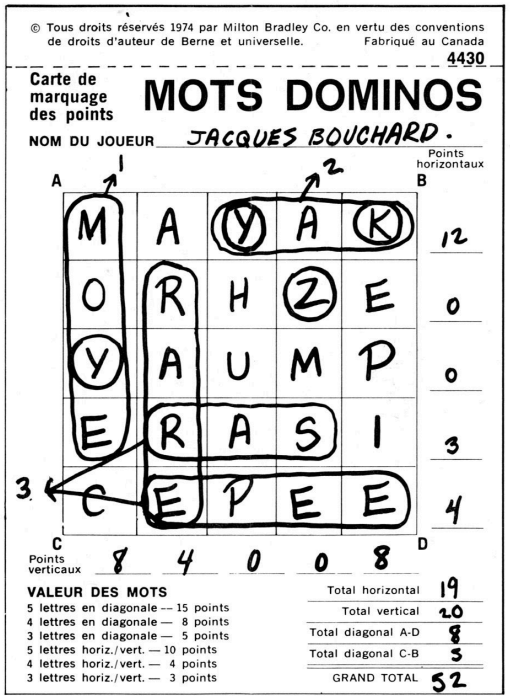
2. A tour de rôle, chaque joueur choisit une des six lettres visibles dans le plateau. Il retire cette lettre du plateau, la montre à ses adversaires en l'annonçant à haute voix, puis la place à l'endroit sur la table de façon à ce que tous les joueurs puissent la voir.

3. Tous les joueurs, y compris celui qui l'a choisie dans le plateau, doivent inscrire cette lettre quelque part sur la grille de leurs feuilles de marquage des points. Chaque joueur doit naturellement essayer éventuellement de former un mot. S'il s'agit d'une lettre à valeur additionnelle, il faut l'encercler. Les lettres à valeur additionnelle sont rouges et entre deux traits rouges.

4. Les lettres doivent être inscrites sur la grille lorsqu'elles sont annoncées et il n'est permis de les changer par la suite. Les joueurs ont droit à une période de temps "raisonnable" pour inscrire chaque lettre.

5. Après que 25 lettres ont été tirées, chaque grille est alors remplie. La partie se termine à ce moment-là et chaque joueur doit calculer ses points.

6. S'il y a une dispute concernant les lettres tirées et annoncées, il est toujours possible de les vérifier en examinant les lettres (cartes) placées à l'endroit sur la table.



LES INDUSTRIES SOMERVILLE LIMITÉE
LONDON, ONTARIO, CANADA

CALCUL DES POINTS:

Mot de 5 lettres diagonalement — 15 points
Mot de 4 lettres diagonalement — 8 points
Mot de 3 lettres diagonalement — 5 points
Mot de 5 lettres horizontalement ou verticalement — 10 points
Mot de 4 lettres horizontalement ou verticalement — 4 points
Mot de 3 lettres horizontalement ou verticalement — 3 points

1. J, K, Q, V, W, X, Y et Z sont des Lettres à Valeur Additionnelle.

2. Pour chaque lettre à valeur additionnelle utilisée dans n'importe quel mot sur la grille, multipliez la valeur (en points) de ce mot par deux. (Consultez l'illustration au chiffre de référence 1). S'il y a deux lettres à valeur additionnelle dans un mot, multipliez sa valeur par quatre. (Voyez la référence 2 sur l'illustration). Si un mot contient trois lettres à valeur additionnelle, multipliez la valeur de ce mot par huit. S'il y a quatre lettres à valeur additionnelle dans un mot, multipliez sa valeur par seize.

3. Additionnez tous les points horizontaux et inscrivez le total à droite des mots "Total horizontal" dans le coin inférieur de droite de la feuille de marquage.

4. Additionnez tous les points verticaux et inscrivez le total à droite des mots "Total vertical" dans le coin inférieur de droite de la feuille de marquage.

5. Calculez les points diagonaux "A-D" et "C-B" et inscrivez les totaux aux endroits indiqués.

6. Additionnez tous les points et inscrivez le grand total à l'endroit indiqué.

7. Les mots de deux lettres ne comptent pas.

8. Tous les mots de trois, quatre ou cinq lettres peuvent être utilisés, sauf les expressions d'argot, les abréviations, les mots composés ou à trait d'union, les mots étrangers et les noms propres.

9. En cas de contestation ou de discussion, consultez le dictionnaire que vous avez choisi avant de commencer la partie. Un mot qui n'est pas dans ce dictionnaire ne compte pas.

10. Un mot mal épelé ne compte pas.

11. On ne peut compter qu'un seul mot par ligne, même si les six lettres forment deux mots qui se chevauchent. Normalement, on choisira le mot qui donne droit au plus grand nombre de points. (Voyez la première ligne horizontale sur l'illustration).

12. Toutes les lettres formant un mot doivent être dans l'ordre approprié.

13. Les mots horizontaux doivent être lus de gauche à droite. Les mots verticaux doivent être lus de haut en bas. Les mots en diagonale doivent être lus de "A" à "D" ou de "C" à "B". (Voyez l'illustration).

14. Un mot peut débuter n'importe où sur une ligne et non pas nécessairement au premier carré. (Voyez la référence 3 sur l'illustration).

GAGNANT(E) DE LA PARTIE:

La personne qui accumule le plus grand nombre de points ga
partie.

© Tous droits réservés 1974 par Milton Bradley Co. en vertu des conventions de droits d'auteur de Berne et universelle.